

# REGIONALE SCOUTING WEDSTRIJD 2016

# CAPTAIN PLANET

## INFORMATIE VOOR DE SCOUTS

### WELKOM BIJ DE RSW - SCOUTING REGIO DE BARONIE

De RSW - Regio Scouting Wedstrijden - van Scouting Regio de Baronie worden dit jaar voor de zeventiende keer gehouden! We gaan dit jaar weer naar hetzelfde terrein en met een paar ploegen meer dan vorig jaar wordt het zeker net zo gezellig! Het RSW-team heeft met de leiding van de deelnemende vendels de afgelopen maanden ontzettend zijn best gedaan om van deze RSW niet alleen een eerlijke scoutingwedstrijd te maken, maar ook een **heel geweldig weekend met een spetterend programma**. We hopen dat jullie dit ook zo vinden. Het is heel belangrijk dat iedereen een SUPER weekend heeft. Dus naast de wedstrijden, puntentellingen en zo zijn we hier ook voor het plezier.

### WAAR IS DE RSW IN RIJSBERGEN?

De RSW wordt gehouden bij Scouting Rijsbergen. Als je naar de RSW toe komt en daar op zondag weer opgehaald wordt dan kun je naar het volgende adres gaan: Laguitensebaan 56 in Rijsbergen. Dit is de parkeerplaats van de voetbalvereniging. Daar zie je de eerste scouts al en medewerkers zullen je het fietspad naar het RSW-terrein aanwijzen. Dit is maar 100 meter verderop. Ga niet direct met de auto naar het gebouw van Scouting Rijsbergen: dit is een krap doodlopend weggetje dus dat wordt veel te druk.

### ALS JE VRIJDAGAVOND IN RIJSBERGEN AANKOMT, MOET JE BEGINNEN MET DE VOLGENDE DINGEN:

1. Zorg dat je je groepsnummer en subkampkleur weet (website)!
2. Zet je fiets bij je ploegnummer in de fietsenstalling!
3. Je ploeg melden bij de subkampstaf. Controle inschrijven wordt door je eigen leiding gedaan. Zorg dat ze hun groepsvlag bij zich hebben en weet wie hem gaat hijsen.
4. Materiaal naar je plaats sjuwen. Iedere ploeg krijgt een eigen plaats en nummer op het terrein. Je kunt alvast het materiaal gaan sjuwen naar je eigen veldje.

**Beginnen met opbouwen of tent opzetten mag nog niet. Daar beginnen we allemaal tegelijk aan NA de officiële opening van het weekend.**

### DE START VAN HET WEEKEND

Vrijdag 8 april om 19.30 uur wordt de aftrap gegeven van het weekend. Dit gebeurt op het activiteitenterrein. De vlaggen van de groepen worden gehesen en daarna kunnen de wedstrijden beginnen. De eerste activiteit is het opzetten van je tent en keuken. Hiervoor heb je tot 22.00 uur de tijd. Tijdens het opbouwen van het kampterrein kun je de eerste punten verdienen. Dit wordt namelijk beoordeeld.

In de tussentijd zal ook je eigen leiding beginnen met het opzetten van hun tent en de voorbereidingen voor de avond. Het kan dus zijn dat je je eigen leiding even niet ziet. Als je problemen hebt of vragen (tentpaal te weinig, geen haringen, etc) ga dan naar de subkampstaf leden die bij jullie subkamp horen (te herkennen aan de kleur T-shirt behorend bij het subkamp). Zij helpen je verder.

### VERDER GELDEN ER NATUURLIJK EEN AANTAL KAMPREGELS:

- Houdt het terrein en de toiletten schoon
- Drinkwater: tappunt voor jerrycans bij de wasbakken voor tandenpoetsen en wassen
- Het terrein niet verlaten zonder dit aan de subkampstaf te melden, behalve overdag op zaterdag natuurlijk tijdens de tocht.
- Niet op het terrein van de leiding/staf komen
- Niet fietsen op het terrein
- Dolken, messen, alcohol houdende dranken (of dranken die daarop lijken) zijn niet toegestaan

# HANDIG OM TE WETEN

## DE SUBKAMPSTAF...

Eerst iets over het terrein. Voor het terrein is vooraf een indeling gemaakt, zodat het duidelijk is waar je je tent en keuken op moet gaan zetten. Hier-voor gebruiken we het hele terrein zodat iedereen voldoende ruimte heeft om zijn keukens en tenten neer te zetten. Ploegnummer en kleur subkamp zijn op de website te vinden. Dan iets over de subkampstaf. Er komen 4 subkampen. Elk subkamp heeft een eigen kleur en twee eigen subkampstaf-leden. Deze twee zul je het hele weekend rond je subkamp zien. Als je vragen hebt over het weekend, vraag het aan een van jullie subkampleiders. Ze zijn er voor jullie. Drie keer in het weekend is er ploegleiders overleg! De ploegleiders komen samen met je twee subkamp-stafleden. Tijdens het ploegleiders overleg kun je kennis maken met de andere ploegleiders. Het verloop van het weekend en de rest van het weekend komen ter sprake. **Het ploegleiders overleg** is op vrijdagavond: 19:55 uur, zaterdagmorgen 8:45 uur en zondag morgen ook om 9:00 uur. Zorg dat je erbij bent.

## UIT DE KEUKEN

Hallo scouts! Hier even een berichtje uit de keuken. Jullie zullen ons tijdens het weekend wel eens zien lopen. Wij zijn de mensen die er voor zorgen dat jullie het weekend niet zullen verhongeren. Op zaterdagochtend krijgen jullie een plastic kratje waar jullie ontbijt in zit. Ook moet je uit deze krat een lunch pakketje maken voor tijdens de tocht. Je hoort van de subkampstaf wanneer je de krat weer in moet leveren. De kratten worden door de keukenstaf beoordeeld op netheid. Ook zorgen wij ervoor dat je op zaterdagavond de ingrediënten voor de warme maaltijd krijgt. De basis ingrediënten heb je al aan ons doorgegeven (of je leiding heeft dit al gedaan). Op zondag nemen we de kratten weer terug en worden ze ook weer door ons beoordeeld! Houdt ze dus een beetje netjes. En als laatste zorgen we natuurlijk elke avond voor een lekkere kop met chocomel. Neem hiervoor wel een mok mee tijdens de programma's op vrijdag- en zaterdagavond en zondagochtend.

## RODE DRAAD

Ook dit jaar is er weer het 'rode draad team'. De leiding van Hank + de themagroep, die dit team vormen, staan bekend om hun spontane en meestal vreemde acties, dus wees voorbereid als je ze ziet. Wat gaan zij zoal doen?

- Op vrijdagavond zal onder leiding van dit team jullie opdracht worden beoordeeld. Ook ontvangen jullie een 'rode-draad-krant' met allerlei leuke opdrachtjes of puzzels.
- Na afloop van de tocht op zaterdag worden jullie door het rode draad team ontvangen op het subkamp-terrein.
- Zondagochtend zijn ze mogelijk op het subkamp-terrein voor de 'eind-rode-draad-opdracht'.
- Maar misschien komen jullie ze ook op een ander tijdstip en plaats tegen, wees dan op jullie hoede, ze kunnen vreemde dingen doen en vragen!

## DE TOCHT OP ZATERDAG

Vandaag gaan we een fiets-, voettocht maken in de omgeving van Rijsbergen. De route die je als ploeg gaat volgen is niet dezelfde als de route voor andere ploegen. Loop of fiets elkaar dus niet achterna. Je krijgt een contactenvelop mee, zodat je altijd terug naar de hoofdpost kunt gaan. Van daaruit kun je dan weer verder met de tocht zodat je niet de hele tocht mist. Punten zijn te verdienen voor de route en voor de activiteiten op de posten. Let op: Later binnenkomen dan de eindtijd op je kaart kost punten. Om 16.30 stoppen de posten. Ga daarna dan ook naar het RSW-terrein aan de Laguitensebaan 56 terug.

## NIET VERGETEN VOOR BIJ DE TOCHT

Een goede **voorbereiding van de tocht is extra belangrijk**. Denk daarom aan de volgende punten: • Een **goede fiets**, en per ploeg een **fietspomp en bandenplakspullen** zijn onmisbaar. • Een **kaarthoekmeter en kompas** zijn onmisbaar. Zorg dat je leiding ze niet vergeet! • Neem ook een **balpen, potlood of stift** (die altijd schrijft!) mee tijdens de tocht. • Zorg dat je **goede schoenen** aan hebt voor de voettocht! • Vergeet je **regenpak** niet. • Vergeet je **lunchpakketjes** en je **mokken** niet. • Zorg dat je een **RUGZAKJE (day-pack)** bij je hebt voor deze spullen! • Een **mobiele telefoon** kan heel handig zijn. • Kijk ook op de website voor de **tochttechnieken!!!**

# HANDIG OM TE WETEN

## KOKEN ZATERDAGAVOND

Rond half zes worden de basis ingrediënten voor de warme maaltijd uitgegeven. Het basispakket is echt basis, dat zul je wel gezien hebben. **Het is de bedoeling dat jullie zelf het basispakket aanvullen.** Als je een kok in je ploeg hebt is dat niet zo heel moeilijk. Als dat niet zo is kun je met simpele dingen toch een aardig eind op weg komen. **Denk daarbij ook aan de extra's: wat groentes bijvoorbeeld**, of extra lekkere saus van huis, die je alleen nog maar hoeft op te warmen, of een menukaart (in thema). Neem geen dingen van thuis mee die makkelijk kunnen bederven: **je moet het zelf bewaren in je tent** tot zaterdagavond.

## ZATERDAGAVOND ACTIVITEITEN

Op deze avond kan je van alles doen. Loop maar eens rond en doe mee aan de dingen die je leuk vindt. Veel activiteiten zijn inloop, dus je kunt gewoon mee doen als er plaats is, alleen of met een groepje. Bijvoorbeeld een parcours afleggen waarbij een "toekomstboom" gered moet worden, een "Pubquiz", waar individueel aan mee gedaan kan worden in 1 van de tenten (vragen over planten kennis, scouting e.d), wetenschappelijke proeven die je kunt voeren met huis, tuin en keuken middelen. **Let wel op bij sommige is er slechts beperkt plaats.**

## ZONDAGOCHTEND - SPORT EN SPEL

Op zondagmorgen kun je de laatste punten verdienen met het onderdeel sport en spel. Een aantal spelen staan op en rond het activiteiten terrein opgesteld per subkamp. Deze activiteiten zijn voor je hele ploeg samen en soms met andere ploegen samen. De uitslagen tellen mee voor de eindstand van het weekend.

## LUNCH EN AFBRAAK

Na de ochtend sport en spel gaan we het subkamp terrein afbreken en **ruim gelijk even je eigen terrein op**, dan hoeven we dat aan het einde niet meer te doen. Let bij het afbreken ook op de veiligheid van de anderen om je heen. Het materiaal (tenten, pionierpalen) moet per groep op 1 plaats komen te liggen. **Vraag even aan de subkampstaf waar dat voor jouw groep is.** Daarna gezamenlijk lunchen op het activiteiten terrein.

## BEOORDELING

Tijdens het weekend zijn er 1000 punten te verdienen.

Programma onderdeel	Totaal Punten
Thema/Presentatie oa. jullie thema-opdracht	70
Kamperen	
- Vrijdagavond	60
- Zaterdagochtend	90
- Zondagochtend	70
- Foerage krat	20
Tocht: ( Route 160 ) ( Posten 120 )	280
Koken	160
Sport en spel	150
Rode draad	100
<b>Totaal aantal punten</b>	<b>1000</b>

Tijdens het koken zaterdagavond worden jullie 2 keer beoordeeld. De beoordelaars hebben al gegeten, maar willen misschien wel een beetje proeven. Beoordeling gebeurt op smaak, creativiteit, hygiëne en natuurlijk ook **SAMENWERKING**. Bovendien willen we niet dat goed eten in de vuilnisbak komt, dus wordt er gekeken of jullie alle ingrediënten ook gebruiken.

# PROGRAMMA SCOUTS

RSW 'CAPTAIN PLANET' 8 - 9 - 10 APRIL 2016

## PROGRAMMA VRIJDAG 8 APRIL

TIJD:	PROGRAMMA ONDERDEEL	INFORMATIE
18.30 uur	RSW-terrein open voor de deelnemers	
18.30 uur	Inschrijving/aanmelden bij de subkampstaf	Groep door 1 persoon
19.30 uur	Centrale opening / vlaggen hijsen	in UNIFORM
19.45 uur	Starten met opbouw	Beoordeeld
19.55 uur	Ploegleiders overleg met subkampstaf	
22.00 uur	Thema opening + avond programma	
22.15 uur	Avondprogramma	mok meenemen
23.45 uur	Dagsluiting	

## PROGRAMMA ZATERDAG 9 APRIL

TIJD:	PROGRAMMA ONDERDEEL	INFORMATIE
08.00 uur	Foerageren + ontbijten	Bij de subkampstaf
08.45 uur	Ploegleiders overleg met subkampstaf	
09.00 uur	Klaarmaken voor de tocht	
09.30 uur	Centrale opening Ploegenfoto's	Activiteitsveld
10.00 uur	Start tocht in UNIFORM	Beoordeeld
16.30 uur	Posten stoppen / terug naar RSW-terrein	
17.00 uur	Foerageren voor de warme maaltijd	Bij de subkampstaf
17.30 uur	Beginnen met koken (allemaal samen)	Er wordt 2 x beoordeeld
19.45 uur	Start Avondprogramma, mok mee	Thema kleding
21.45 uur	Afsluiting van het programma , kinderen die willen slapen kunnen naar bed; de anderen in de grote tent of bij kampvuur nog even kletsen	
22.45 uur	Afsluiting en naar bed voor de rest van de scouts	

## PROGRAMMA ZONDAG 10 APRIL

TIJD:	PROGRAMMA ONDERDEEL	INFORMATIE
08.30 uur	Opstaan, ontbijten en foerage krat inleveren	Bij de subkampstaf
09.00 uur	Inleveren van de rode draad	Subkamp
09.00 uur	Ploegleiders overleg	
09.25 uur	Centrale dagopening, mok mee	
09.30 uur	Sport en spel	Activiteitsveld
10.45 uur	We nemen afscheid van het thema	Thema kleding
11.00 uur	Start van het afbreken	Terrein schoon!
12.35 uur	Lunchen	
13.30 uur	Prijsuitreiking en weekend afsluiting in UNIFORM	
14.00 uur	Naar huis	

## WAT MOET IK MEENEMEN EN ZEKER NIET VERGETEN

### KAMPEREN:

Slaapspullen  
(de nachten zijn koud, dus: warme slaapzak evt extra deken),  
toiletspullen,  
bord, mok, bestek,  
voldoende droge en warme kleding,  
goede loop schoenen,  
thema kleding,  
zaklamp

### TOCHT:

Goede loopschoenen,  
goede fiets,  
iets dat altijd schrijft (bijv potlood of fineliner),  
rugzakje (day-pack),  
regenkleding,  
flesje drinken

### ZATERDAG AVOND:

Thema kleding

### RODE DRAAD:

Pen, potlood, schaar, papier, liniaal

### PER PLOEG 1 KEER MEENEMEN:

fietspomp, bandenplakspullen,  
kompas & kaarthoekmeter,  
mobieltje, themaopdracht

### KOKEN:

Extra ingrediënten om van je basispakket een volwaardige maaltijd in thema te maken

**Kijk voor laatste nieuws  
en aanvullende info op rsw site:  
[www.ScoutingtRegioDeBaronie.nl/rsw2016](http://www.ScoutingtRegioDeBaronie.nl/rsw2016)**